

Nom du défi : Relais-Basket

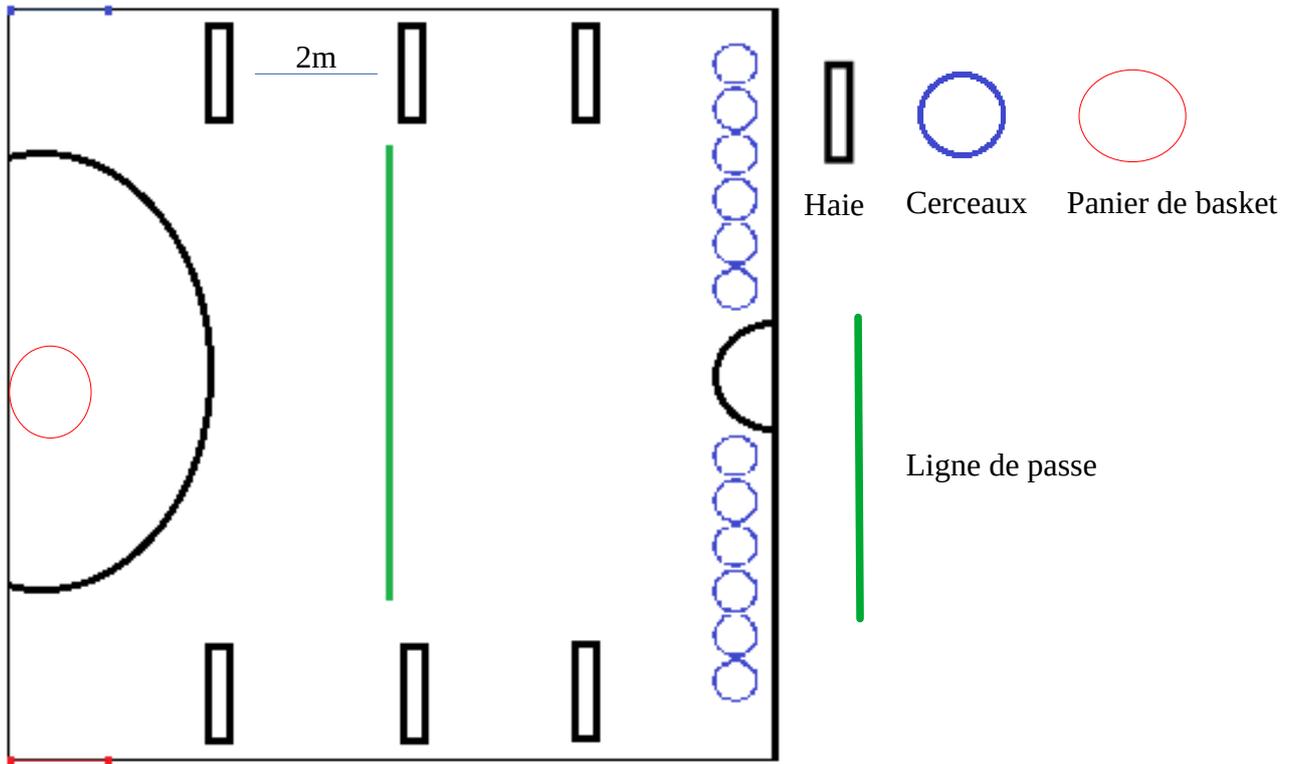
Nom de l'école : Ecole Elémentaire de Coulonges

Nom et Prénom de l'enseignante : Aurélie Simonnet

Nombre d'élèves et niveau de classe : 16 élèves (5 CM1 et 11 CE2)

Numéro de poule : N°13

Schéma du défi :



But du jeu : Mettre le plus de panier possible dans un temps imparti

Déroulement du jeu :

Le jeu est composé de 2 équipes pour chaque côté de terrain (le schéma représente un côté de terrain)

Chaque équipe doit se diviser pour utiliser les deux entrées du terrain (rouge et bleu). Dans mon exemple, chaque partie d'équipe doit réaliser le parcours pour atteindre le demi-cercle noir après les cerceaux. Dans celui-ci sera mis à disposition un ballon de basket. Le premier membre de l'équipe arrivé par le parcours doit prendre le ballon et courir jusqu'au panier pour essayer de marquer un point. S'il marque, l'équipe entière gagne un point. Celui qui a tiré doit ensuite récupérer le ballon et l'envoyer au prochain joueur (celui-ci doit attendre derrière la ligne de passe, voir schéma) pour que ce dernier puisse prendre la passe. Le membre venant de tirer doit ensuite retourner à son point de départ initial et le prochain membre de son équipe pourra commencer le parcours.

Comment compter les points ? Pour chaque panier marqué, l'équipe (représentée par un demi-terrain) gagne un point.

Matériel nécessaire : 12 cerceaux, 6 haies, 1 ballon et 1 panier de basket par demi-terrain.

Durée du défi : 5 min

