

Je **joue**, je **participe** à des **défis** sportifs

## « Défi 2024 Orientation »

### La Course aux symboles olympiques (cycle 1)

#### 1 Matériel :

**Cordes ou craies** pour tracer les parcours – **Images plastifiées** des symboles olympiques<sup>4</sup>.  
Pour chaque parcours : **2 plots** (1 au départ et 1 à l'arrivée) – **4 coupelles** – **1 corde** – **cartons de pointages** et **cartons de contrôle pointages**.<sup>5</sup>

#### 2 But du jeu :

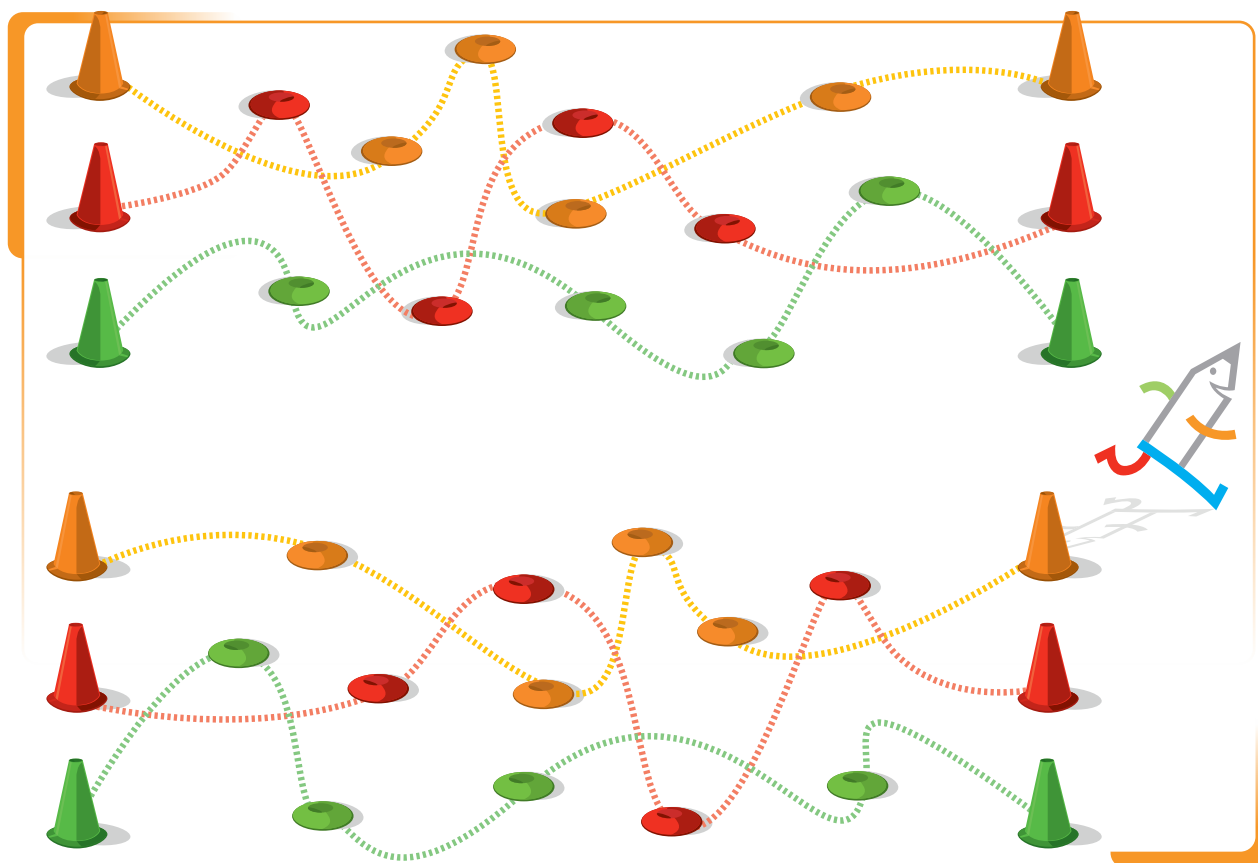
**Trouver le symbole olympique** qui ne figure pas sur son parcours !

#### 3 Organisation :

**Parcours individuel** – 6 parcours installés – 6 joueurs et 6 maîtres (enfants) de la validation – matérialiser 6 parcours entremêlés de couleurs différentes – Disposer 4 coupelles sur chaque parcours pour cacher les symboles olympiques.

#### 4 Consignes :

- **Se déplacer** en suivant le chemin de la couleur du plot de départ. A chaque fois que l'on croise une coupelle de la couleur du parcours, **regarder dessous** pour découvrir le symbole olympique caché. A la fin du parcours, dire au maître de validation quel symbole n'a pas été croisé.
- Si la réponse est fausse, on recommence. Si la réponse est juste, on inverse les rôles en changeant de parcours. Les enfants essaient les 6 parcours.



<sup>4</sup> Carton des symboles olympiques : <https://usep.org/wp-content/uploads/2023/07/symboles-olympiques.pdf>

<sup>5</sup> Carton de contrôle et pointage : <https://usep.org/wp-content/uploads/2023/07/carton-de-pointage-et-contrôle.pdf>