

# DÉFI SPORTIF N°4

## DÉFI 2024 MÈTRES

les enfants font leurs Jeux

20 ANS  
D'ÉCOLE  
DE 1904  
À 2024



USEP  
Charente-Maritime 17

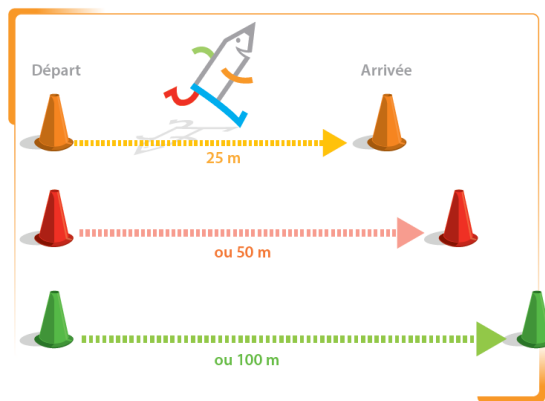
### CYCLE 3

#### ORGANISATION



**Matériel** : Tout matériel permettant de créer un parcours.

**Objectifs** : Courir en modifiant sa trajectoire, son allure.



#### LE DÉFI



##### **But :**

Réaliser en équipe le plus de fois « 2024 mètres » en variant les modes de déplacements.

##### **Critère de réalisation :**

Un seul parcours est matérialisé dans la cour ou autre lieu. Sa forme n'a pas d'importance. Il peut mesurer 25 m, 50 m ou 100 m. Il est constitué d'un départ et d'une arrivée. 1 sens de circulation unique est déterminé.

Chaque participant est libre d'emprunter le parcours autant de fois qu'il veut. Il choisit son mode de vitesse et sa vitesse de déplacement.

Dès qu'un participant franchit la ligne d'arrivée, il vient colorier une flamme sur le collecteur de flammes.

Télécharger le collecteur de flammes



Le défi est terminé lorsque 2024m sont réalisés. Les élèves peuvent poursuivre le défi en réalisant un maximum de fois cette distance ainsi participer au défi national USEP.

##### **Evaluation du défi**

**Durée du défi : Libre**

À la fin de la période de jeu, on additionne le nombre de parcours de 2024m réalisés.

Pour réaliser 2024 mètres :

Pour un parcours de 25 m = 81 flammes à colorier // 50m = 41 flammes à colorier // 100m = 21 flammes à colorier)

Ex : Parcours de 25m = 243 flammes coloriées au total soit 3 fois 2024m. (81 flammes x 3) Je reporte 3 dans le tableau des scores.

**Attention, les parcours incomplets ne sont pas comptabilisés. (1500m par exemple)**

**Vous souhaitez participer au défi national USEP et obtenir votre diplôme ?**

Merci de compléter le formulaire suivant



#### JE NOTE LE SCORE



Mentionner le nombre de parcours de 2024m réalisés dans le tableau des scores.

#### POUR ALLER PLUS LOIN



> [Les enfants font leurs jeux - Guide enseignant-animateur USEP](#)  
> [Carnet de l'enfant](#)