

DÉFI SPORTIF CLASSE

PRÉSENTATION DU DÉFI



CYCLE 2

ORGANISATION



Matériel : Libre.

Objectif : Créer collectivement un défi sportif classe. Partager cette ressource avec l'USEP 17 et les classes de ma poule.

Descriptif : Créer une fiche « Défi sportif classe »

LE DÉFI



Ce «défi sportif classe » va vous donner l'occasion d'imaginer un atelier sportif qui sera proposé et réalisé par les élèves des classes de votre poule.

Dans le même temps, vous allez aussi recevoir les défis des autres classes que vous pourrez réaliser à votre tour.

Ce défi sportif, auquel vous donnerez un nom, peut être une variante d'un des défis proposés par l'USEP ou une épreuve de votre choix.

Pour que ce défi classe soit bien compris par les autres élèves de votre poule, vous allez le décrire, l'expliquer le plus précisément possible à l'aide la fiche « Défi sportif classe ».

Une photo, un dessin, une vidéo sont des outils et une aide à la compréhension de votre atelier sportif, n'hésitez pas à les utiliser.

JE NOTE LE SCORE



J'envoie ma fiche « Défi sportif classe » par mail à l'USEP 17 et aux classes de ma poule. À réception de la fiche « Défi sportif classe », l'USEP 17 validera les points de ce défi pour la classe concernée.

POUR ALLER PLUS LOIN



> [À l'USEP, l'athlétisme ça se vit !](#)

> [La boîte à « défis créés »](#)

DÉFI SPORTIF CLASSE



NOM DU DÉFI : sauts en 100 secondes

CYCLE 2

NOM DE L'ÉCOLE : Guérineau



NOM ET PRÉNOM DE L'ENSEIGNANT(E) : Stéphanie Ollivier

NOMBRE D'ÉLÈVES ET NIVEAU DE CLASSE : CP 20

NUMÉRO DE POULE : n °4

DESCRIPTION DU DÉFI



DESCRIPTION DU DÉFI / BUT / OBJECTIFS

Au choix : Schéma/dessin/texte explicatif / Vidéo

Sauter à pieds joints dans un cerceau par équipe

Plusieurs équipes se relaient pour réaliser le plus de sauts en 100 secondes.

Les joueurs sont en file indienne derrière un cerceau. Le premier saute 10 fois, le suivant aussi et ainsi de suite.

A la fin du temps, on compte tous les points (et par paquets de 10, c'est plus facile !)

MATÉRIEL NÉCESSAIRE



1 cerceau par équipe

COMMENT COMPTER LES POINTS ?



par paquets de 10

DURÉE DU DÉFI



100 secondes