

DÉFI SPORTIF CLASSE

PRÉSENTATION DU DÉFI



CYCLE 2

ORGANISATION



Matériel : Libre.

Objectif : Créer collectivement un défi sportif classe. Partager cette ressource avec l'USEP 17 et les classes de ma poule.

Descriptif : Créer une fiche « Défi sportif classe »

LE DÉFI



Ce «défi sportif classe » va vous donner l'occasion d'imaginer un atelier sportif qui sera proposé et réalisé par les élèves des classes de votre poule.

Dans le même temps, vous allez aussi recevoir les défis des autres classes que vous pourrez réaliser à votre tour.

Ce défi sportif, auquel vous donnerez un nom, peut être une variante d'un des défis proposés par l'USEP ou une épreuve de votre choix.

Pour que ce défi classe soit bien compris par les autres élèves de votre poule, vous allez le décrire, l'expliquer le plus précisément possible à l'aide la fiche « Défi sportif classe ».

Une photo, un dessin, une vidéo sont des outils et une aide à la compréhension de votre atelier sportif, n'hésitez pas à les utiliser.

JE NOTE LE SCORE



J'envoie ma fiche « Défi sportif classe » par mail à l'USEP 17 et aux classes de ma poule. À réception de la fiche « Défi sportif classe », l'USEP 17 validera les points de ce défi pour la classe concernée.

POUR ALLER PLUS LOIN



> [À l'USEP, l'athlétisme ça se vit !](#)

> [La boîte à « défis créés »](#)

DÉFI SPORTIF CLASSE



NOM DU DÉFI : La course extrême

CYCLE 2

NOM DE L'ÉCOLE : Ecole La Seudre SAUJON

NOM ET PRÉNOM DE L'ENSEIGNANT(E) : Valérie Bérusseau-Daniel

NOMBRE D'ÉLÈVES ET NIVEAU DE CLASSE : 23

NUMÉRO DE POULE : 10

DESCRIPTION DU DÉFI

DESCRIPTION DU DÉFI / BUT / OBJECTIFS

Au choix : Schéma/dessin/texte explicatif / Vidéo

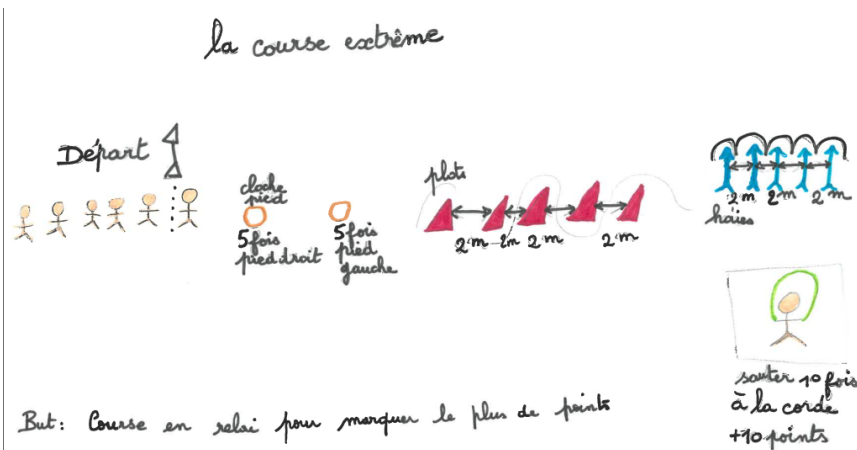
Course en relais pour marquer le plus de points.

Au signal, le 1er enfant réalise une course sur le parcours complet.

Au bout, il peut sauter à la corde 10 fois pour rapporter des points bonus.

Sinon il revient vers son équipe pour passer le relais à son camarade.

Un arbitre par équipe pour comptabiliser les points.



MATÉRIEL NÉCESSAIRE

plots cerceaux haies cordes à sauter chronomètre

COMMENT COMPTER LES POINTS ?

Chaque parcours jusqu'au bout des haies rapporte 5 points

Si le coureur fait 10 sauts à la corde, il rapporte 10 points bonus à son équipe.

DURÉE DU DÉFI

5 minutes