

DÉFI SPORTIF CLASSE



NOM DU DÉFI : "courir et lancer"

CYCLE 2

NOM DE L'ÉCOLE :

Ecole élémentaire de BUSSAC-FORÊT

NOM ET PRÉNOM DE L'ENSEIGNANT(E) :

Sophie LHOUMEAU

NOMBRE D'ÉLÈVES ET NIVEAU DE CLASSE :

20 CE1

NUMÉRO DE POULE :

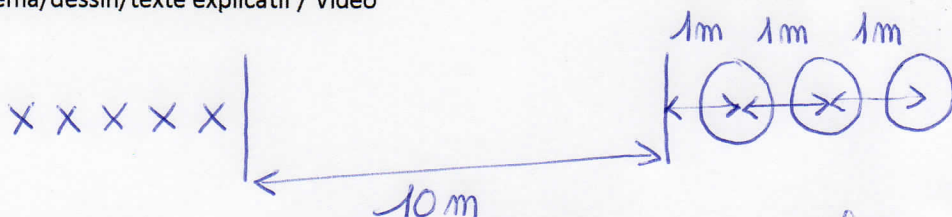
6

DESCRIPTION DU DÉFI



DESCRIPTION DU DÉFI / BUT / OBJECTIFS

Au choix : Schéma/dessin/texte explicatif / Vidéo



- Le premier joueur court avec un palet.
- Il s'arrête au trait et lance le palet
1 point dans le 1^{er} cerceau
2 points dans le 2^{eme}
3 points dans le 3^{eme}
- Il ramasse son palet et retourne le donner au joueur suivant, etc ...

MATÉRIEL NÉCESSAIRE



2 traits à la craie
3 cerceaux

1 décimètre - 1 chronomètre

COMMENT COMPTER LES POINTS ?



On ajoute tous les points obtenus au lancer.

DURÉE DU DÉFI



4 minutes.